级联混合

What:

Why:

How:

什么是级联混合？

各级联之间的过渡很明显，通过在级联之间添加一个过渡区域来进行相邻级联之间的混合从而使级联过渡更柔和一些。

1. 在Shadows.hlsl文件的ShadowData结构体中添加一个混合级联的属性。后续使用它在相邻级联之间进行插值。

2. 最初在GetShadowData方法中将级联混合属性设为1，表示所选的级联处于完全的强度。然后在循环中的对应级联被找到后，始终计算级联的阴影过渡强度。如果处在最后一个级联范围中，就像之前一样计算阴影强度，否则将阴影过渡强度赋值给级联混合属性。

3. 在GetDirectionalShadowAttenuation方法中，得到当前级联的阴影衰减后检查级联混合属性是否小于1，小于1就代表对象现在在级联的过渡区域中，必须从下一个级联中进行采样阴影贴图并得到当前级联的阴影衰减，根据级联混合属性值对两个级联的阴影衰减强度进行插值。